



CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....
.....CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....
.....CLASSIFIED.....CLASSIFIED.....

Comando originatore:
WARRIORS HQ
Località di diramazione: Civitanova Marche
GDO: 10.30/16DIC10
Missione: Christmas Snipers 3

ORDINE DI OPERAZIONE /OPORD # 02/2008

Riferimenti

Cartografia: mappa in all. "A"

Fuso orario: UTC+1

1) SITUAZIONE

1.1 Presupposto strategico :

- Storia Allegata

1.2 Presupposto tattico :

Terreno collinare boschivo e coltivato, con stradine e sentieri usati dai terroristi per gli spostamenti.

Nell'AO si trovano recinzioni costruite appositamente per ostacolare il movimento sul terreno e circoscrivere alcune aree.

I terroristi pattugliano tutta l' AO, in particolar modo gli obiettivi sensibili.

Possiedono un' ottima maglia radio per tenersi in contatto tra pattuglie ed accampamenti e possono intervenire celermente dove notano attività sospette.

Potrete trovare pattuglie di controinterdizione e cecchini fissi in qualsiasi punto dell'AO.

Il team di Sniper si infiltrerà nell'AO con mezzi propri, agirà eseguendo gli ordini impartiti.

2) MISSIONE

2.1 Mandato:

- a) Il Governo assegna al nostro comando la responsabilità di inserire in AO forze speciali atte a recuperare il maggior numero di informazioni e colpire degli obiettivi di rilevanza strategica.
- b) Il mandato in oggetto specifica chiaramente la nostra come una missione OTW (other than war), non di combattimento. Il mandato autorizza all'impiego della forza - **solo** - nei casi in cui si renda inevitabilmente necessaria per portare a termine la missione e/o per autodifesa.

2.2 Denominazione e assegnazione missione:

- a) Il Comando Centrale ha denominato l'operazione "**CHRISTMAS SNIPERS 3**";
- b) La missione è assegnata ai Team di Sniper/Spotter

2.3 Intento del comando

Ricognire l'intero territorio, raccogliere informazioni e colpire gli obiettivi.

2.3.1 Obiettivi da realizzare nella missione dal Team

- a) Individuazione del generale e sua eliminazione in modalità sniper;
- b) Individuazione degli obiettivi di maggiore importanza strategica, attaccarli ed eliminare le difese
- c) Ricognizione e raccolta di qualsiasi informazione reperibile nel territorio;
- d) Esfiltrazione nella ZAE assegnata.

2.4 Limite settore operativo

- a) Per evitare il coinvolgimento di personale civile i limiti dell'AO sono specificati nell'allegato cartografico "**A**". Si rende noto che da nostre informazioni alcuni Civili potranno essere presenti in AO.

2.5 Modalità di coordinamento

- a) Briefing pre-infiltrazione: **09.00/19DIC10**
- b) Infiltrazione: **al termine del briefing**
- c) Termine Operazioni: **12.00/19DIC10**
- d) ZAE Esfiltrazione: **segnalata su ALL. "A"**

3) ESECUZIONE

3.1 Concetto d'azione :

E' lasciata completa libertà d'azione circa la stesura del piano per il conseguimento dei seguenti obiettivi.

3.2 Azione :

ELIMINAZIONE GENERALE

Il vostro obiettivo sarà quello di eliminare il capo dell'organizzazione terroristica in modalità sniper ed eliminare eventuali sentinelle/cecchini posti a sua difesa. Non abbiamo informazioni su come riconoscerlo, ma confidiamo nel vostro fiuto

OBJ tipo sniper

Il vostro obiettivo sarà quello di colpire il bersaglio fisso in modalità sniper ed eliminare eventuali sentinelle/cecchini posti a sua difesa.

Per colpire il bersaglio è obbligatorio tenersi ad una distanza minima di 10 metri da esso.

Il numero di tali obj non è precisato, saranno riconoscibili dalla bandiera posta nei pressi dell'obiettivo.

OBJ tipo RECON

Ricognire qualsiasi punto ritenuto sospetto e trascrivere eventuali informazioni recuperate.

(Segnare il nome della propria squadra sulla tabella presente)

4) SOSTEGNO LOGISTICO

4.1 Comunicazione con Comando Centrale:

Per comunicazioni di servizio o emergenze con il **Comando Centrale** utilizzare il canale 69 LPD ed i seguenti numeri di cellulare :

SCOX 3338580702

ASSASSINO 3289638612

4.2 Condizioni meteo:

Le operazioni avranno luogo in condizioni di ognitempo.

In caso di problemi di transitabilità sul campo di San Ginesio il torneo si svolgerà a Bivio Cascinare.

Regole generali:

- a) Il briefing avverrà alle ore 9.00, nel punto di partenza del nostro campo, ogni minuto di ritardo al briefing comporterà 50 punti negativi.
- b) L'esfiltrazione deve avvenire alle 12:00, ogni minuto di ritardo comporterà 50 punti negativi.
- c) E' vietato entrare nel campo da gioco prima dell'inizio delle operazioni pena la squalifica del team.
- d) E' vietato collaborare con le altre coppie pena la squalifica del team.
- e) **Equipaggiamento** consigliato per ogni coppia oltre a quello standard: bussola, radio lpd o pmr (quelle che si trovano anche ai supermercati vanno bene), carta e penna.
- f) Tutti gli ingaggi (obj, cecchini e controinterdizione) hanno una durata massima di 10 minuti.
- g) Per i punteggi, le modalità di ingaggio e di richiesta delle finestre d'attacco valgono le regole per le manifestazioni a pattuglia ricognitiva ASNWG.
- h) **Per tutto ciò che non è contemplato nel seguente book si rimanda al regolamento ASNWG per le manifestazioni a pattuglia RICOGNITIVA.**
- i) Si raccomanda inoltre la visione ed il rispetto dello statuto e del regolamento dell'Associazione WARRIORS SAT.

Divieti:

Usare automezzi nell'area d'operazioni;
Usare fumogeni, raudi o similari e qualsiasi tipo di artificio pirotecnico;
Accendere fuochi;
Avvicinarsi a case abitate in assetto tattico con ASG e mimetica;
Danneggiare l'ambiente e/o cose altrui;
Lasciare rifiuti di qualsiasi genere sul campo;
Infrangere regole contemplate nel regolamento e/o statuto del club.

ALLEGATI

- a) Cartina con OBJ segnalati
- b) Immagine satellitare dell' AO